

SILABO INFORMATICA E INTERNET

1. INFORMACIÓN GENERAL

1.1. Nombre de la Institución	:	IESTP. CAP. FAP. José Abelardo Quiñones
1.2. Programa de Estudios	:	Contabilidad
1.3. Módulo Profesional	:	Informática
1.4. Unidad Didáctica	:	Informática e Internet
1.5. Docente Responsable	:	
1.6. Periodo Académico	:	Primero
1.7. N° de Créditos	:	2
1.8. N° de Horas de la U.D.	:	54
1.9. Pre – Requisito	:	Ninguno
1.10. Plan de Estudios	:	
1.11. Horario / Turno	:	
1.12. N° de Horas Semanales	:	3
1.13. Duración	:	18 semanas
1.14. Fecha de Inicio	:	
1.15. Fecha de Término	:	
1.16. E-mail	:	

2. SUMILLA

Los temas a desarrollar le permitirán al estudiante conocer el Internet y aplicar las herramientas informáticas para navegar, buscar y publicar información en la Web 2.0, así como utilizar el correo electrónico, chats y comunidades de aprendizaje para mejorar sus conocimientos.

3. UNIDAD DE COMPETENCIA VINCULADA AL MÓDULO

Atender requerimientos, incidentes y problemas de primer nivel, asimismo brindar asistencia a nivel operativo y funcional en la etapa de puesta en marcha de los sistemas o servicios de TI, según los procedimientos internos de atención, diseño del sistema o servicios, plan de implantación y buenas prácticas de TI.

4. CAPACIDAD DE LA UNIDAD DIDÁCTICA

Capacidad Terminal	Criterios de Evaluación
Utilizar aplicaciones y herramientas informáticas para la búsqueda, comunicación y análisis de información de manera responsable y considerando los principios éticos.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utiliza las principales herramientas de un navegador y de motores de búsqueda para la selección de información adecuada. 2. Utiliza herramientas para la publicación de información en la Web 2.0. 3. Utiliza aplicaciones para compartir información y almacenarla en la nube. 4. Utiliza el correo electrónico, chats y comunidades de aprendizaje como medio de comunicación

5. INDICADORES DE LOGRO

- 5.1. Utiliza aplicaciones de Internet para la búsqueda de la información aplicando criterios para la selección de información y el respeto a la propiedad intelectual.
- 5.2. Utiliza las herramientas Web 2.0 para publicar y compartir presentaciones relacionadas a su especialidad.
- 5.3. Utiliza aplicaciones para la comunicación y colaboración de acuerdo a la necesidad de información, con responsabilidad y ética profesional.

6. COMPETENCIA PARA LA EMPLEABILIDAD

Manejar herramientas informáticas de las TIC para buscar y analizar información, comunicarse y realizar procedimientos o tareas vinculadas al área profesional, de acuerdo con los requerimientos de su entorno laboral.

7. ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

SEMANA FECHA	ELEMENTOS DE LA CAPACIDAD	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE / SESIONES	HORAS
1	Aplica el Internet, sus aplicaciones y herramientas informáticas para el análisis de información de manera responsable y considerando los principios éticos.	El Internet.	6
2			
3	Aplica las herramientas informáticas para navegar en Internet de manera responsable y considerando los principios éticos.	Los navegadores.	6
4			
5	Aplica las herramientas informáticas para la búsqueda de información de manera responsable y considerando los principios éticos.	Los motores de búsqueda.	6
6			
7			
8		Herramientas Web 2.0:	
9	Aplica las herramientas informáticas de la Web 2.0 para la publicación de información de manera responsable y considerando los principios éticos.	Prezi	
10		Blogger	
11		YouTube	18
12		Scrib	
		Slideshare	
13	Aplica las herramientas informáticas para compartir información y almacenarla en la nube de manera responsable y considerando los principios éticos.	Compartir información y almacenarla en la nube.	6
14			
15			
16	Aplica las herramientas informáticas de correo electrónico, chat y comunidades de aprendizaje de manera responsable y considerando los principios éticos.	El correo electrónico. Chat.	9
17		Comunidades de aprendizaje	
18	Aplica los conocimientos adquiridos.	Evaluación Final y Recuperación.	3





8. RECURSOS DIDÁCTICOS

Plumón, tinta y borrador para pizarra acrílica.

Proyector multimedia y écran.

Libros, textos, guías de estudio, separatas e internet.

9. METODOLOGÍA

Según la capacidad terminal, los elementos de la capacidad terminal y los criterios de evaluación, se orientan a que las actividades de aprendizaje se desarrollen según la siguiente secuencia metodológica:

Clases teóricas – prácticas para brindar la información general por cada tema, los conceptos y referencias teóricas fundamentales, así como las orientaciones para el estudio independiente de los estudiantes.

A continuación prácticas dirigidas de forma individual – grupal y con la ayuda del docente, los estudiantes ejercitan las habilidades primarias en la aplicación adecuada de los conceptos, herramientas, métodos y técnicas de seguridad informática en el entorno de una red de equipos informáticos.

Posteriormente la resolución de problemas, transferencia a situaciones nuevas y evaluación en la que apliquen correctamente los métodos, técnicas y herramientas de seguridad informática que permitan administrar la red de equipos informáticos de una organización.

10. EVALUACIÓN

EVALUACIÓN FRECUENTE: Se aplicará a la asistencia, participación durante las sesiones y las actitudes que demuestra durante el desarrollo de las actividades de aprendizaje teóricas – prácticas.

EVALUACIÓN PARCIAL: Se aplicará al término de cada actividad de aprendizaje, según los criterios de evaluación de los elementos de capacidad terminal para cada una de las actividades.

EVALUACIÓN FINAL: Se aplicará al término de la capacidad terminal y consiste en la elaboración de un plan estratégico de seguridad informática aplicable a la red de equipos informáticos de una organización.

El calificativo mínimo aprobatorio de la Unidad Didáctica es trece (13). En todos los casos la fracción 0.5 a más se considera como una unidad a favor del estudiante.

El estudiante que en la evaluación de una o más capacidades terminales programadas en la Unidad Didáctica, obtenga nota desaprobatoria entre diez (10) y doce (12), tiene derecho a participar en el proceso de recuperación.

El estudiante que al promediar la evaluación de las capacidades terminales en

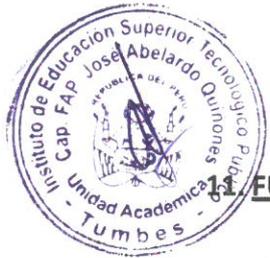




INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICO PÚBLICO
"CAP. FAP JOSÉ ABELARDO QUIÑONES"
ÁREA ACADÉMICA DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA
CREACIÓN: RM N° 131-83-ED - REVALIDACIÓN: RD N° 587-2006-ED

la Unidad Didáctica, obtenga nota menor a diez (10), no podrá asistir al proceso de recuperación, por lo tanto repetirá la Unidad Didáctica.

El estudiante que acumulara inasistencias injustificadas en número igual o mayor al 30% del total de horas programadas en la Unidad Didáctica, será desaprobado en forma automática.



1. FUENTES DE INFORMACIÓN

Manuales de Internet, navegadores y buscadores.

Manuales sobre herramientas Web 20.0

Manuales sobre correo electrónico, chats y comunidades de aprendizaje.



E.S.T.P.
"CAP. FAP JOSÉ ABELARDO QUIÑONES"
CPC. Edmundo Guerrero Mateo
Jefe (s) Unidad Académica

Unidad de competencia N° 1: Atender requerimientos, incidentes y problemas de primer nivel, asimismo brindar asistencia a nivel operativo y funcional en la etapa de puesta en marcha de los sistemas o servicios de TI, según los procedimientos internos de atención, diseño del sistema o servicios, plan de implantación y buenas prácticas de TI.

Unidad Didáctica : **Aplicaciones en Internet**

Créditos Teóricos	Créditos Prácticos	Créditos de la U.D.	Horas Teóricas	Horas Prácticas	Horas de la U.D.
1	1	2	18	36	54

UNIDAD DIDÁCTICA	CAPACIDAD	INDICADORES DE LOGRO	CONTENIDOS
Aplicaciones en Internet	Utilizar herramientas informáticas y para la búsqueda, comunicación y análisis de información de manera responsable y considerando los principios éticos.	Utiliza aplicaciones de Internet para la búsqueda de la información aplicando criterios para la selección de información y el respeto a la propiedad intelectual. Utiliza las herramientas Web 2.0 para publicar y compartir presentaciones relacionadas a su especialidad. Utiliza aplicaciones para la comunicación y colaboración de acuerdo a la necesidad de información, con responsabilidad y ética profesional.	Internet. Navegadores. Aplicaciones. Motores de búsqueda. Derechos intelectuales. Herramientas Web 2.0: Prezzy, Slideshare, Issuu, Scribd. Publicación, revisión y aporte de comentarios a las presentaciones. Aplicaciones para compartir y almacenar en la nube. Correo electrónico, chat y comunidades de aprendizaje.